

# Verordnung über die Softwareentwicklungskommission

Kommissionsverordnung SEK; RSVSETH 22.19

*Der VSETH-Vorstand, gestützt auf Art. 8 des Allgemeinen Kommissionsreglements, beschliesst:*

## 1. Zweck

### Art. 1 Zweck

Die Kommission "Softwareentwicklungskommission", nachfolgend "SEK" genannt, bezweckt:

- a. die Entwicklung neuer Softwareprojekte und den Betrieb bestehender IT-Services, die die Arbeit des VSETH und ihm nahestehender Organisationen unterstützen oder Dienstleistungen für Studierende bieten;
- b. das Anbieten von Weiterbildungen und Möglichkeiten zum Sammeln von praktischer Erfahrung bei der Softwareentwicklung und dem Softwarebetrieb;
- c. die Förderung und Pflege einer aktiven Software-Community im Umfeld der VSETH Softwareentwicklungsplattform und der VSETH-IT.

## 2. Kommissionsorgane

### Art. 2 Kommissionsvorstand

<sup>1</sup> Das Präsidium setzt sich aus dem Präsidenten bzw. der Präsidentin und dem Vizepräsidenten bzw. der Vizepräsidentin zusammen. Das Vizepräsidium unterstützt den Präsidenten bzw. die Präsidentin und übernimmt in seiner bzw. ihrer Abwesenheit alle Pflichten des Präsidiums.

<sup>2</sup> Der Vorstand besteht aus maximal zehn weiteren Vorstandsmitgliedern.

<sup>3</sup> Die reguläre Amtsperiode aller Vorstandsmitglieder richtet sich nach dem Allgemeinen Kommissionsreglement.

<sup>4</sup> Der Vorstand kann für die Unterstützung seiner Arbeit weitere Kommissionsaktive ohne Stimmrecht ernennen.

<sup>5</sup> Der Kommissionsvorstand ist für die Verwaltung der Berechtigungen für Kommissionsaktive zuständig.

### **Art. 3 Weitere Kommissionsorgane**

Es bestehen keine weiteren Kommissionsorgane.

## **3. Aufgaben**

### **Art. 4 Tätigkeit**

<sup>1</sup> Die Kommission plant und entwickelt Softwareapplikationen im und um den VSETH. Im Fokus stehen dabei die in Abs. 2 genannten Bereiche.

<sup>2</sup> Die Kommission konzentriert sich auf die Entwicklung von Software zur Anwendung in studentischen Organisationen im Umfeld des VSETH und zum Erbringen von Dienstleistungen für Studierende der ETH Zürich.

<sup>3</sup> Die Kommission führt regelmässig Events im Sinne des Kommissionszwecks gemäss Art. 1 durch.

<sup>4</sup> Die Kommission entwickelt Softwareprojekte ausschliesslich gemäss der Softwareentwicklungsweisung des VSETH.

<sup>5</sup> Weitere Veranstaltungen und Projekte können im Rahmen der zur Verfügung stehenden Ressourcen durchgeführt werden, sofern sie dem in Art. 1 formulierten Zweck entsprechen.

<sup>6</sup> Die Kommission wirbt auf geeignete Weise für ihre Tätigkeit und Anlässe.

<sup>7</sup> Die Hauptzielgruppe der Kommission sind Studierende der ETH Zürich.

### **Art. 5 Zusammenarbeit**

<sup>1</sup> Die Kommission ist um eine aktive Zusammenarbeit mit externen Partnern und Partnerinnen aus Forschung und Wirtschaft bemüht.

<sup>2</sup> Die Kommission involviert das Team IT des VSETH in wichtigen strategischen Entscheidungen und arbeitet eng mit dem Team IT zusammen.<sup>1</sup>

<sup>3</sup> Das Präsidium der SEK ist angehalten, an den Sitzungen des Teams IT teilzunehmen.<sup>2</sup>

### **Art. 6 Finanzielle Mittel**

Die Kommission ist nicht gewinnorientiert, aber um Kostenneutralität bemüht.

## **4. Schlussbestimmungen**

### **Art. 7 Revisionsbestimmungen**

Diese Verordnung wird vom VSETH-Vorstand mit absoluter Mehrheit erlassen.

### **Art. 8 Version**

<sup>1</sup> Diese Verordnung wurde vom VSETH-Vorstand an seiner Sitzung vom 13. September 2022 genehmigt.

<sup>1</sup>Fassung gemäss dem Beschluss des VSETH-Vorstands in Traktandum 4 in der Sitzung vom 20.12.2023 ([Antrag, Protokoll](#)), in Kraft seit 01.01.2024.

<sup>2</sup>Fassung gemäss dem Beschluss des VSETH-Vorstands in Traktandum 4 in der Sitzung vom 20.12.2023 ([Antrag, Protokoll](#)), in Kraft seit 01.01.2024.

<sup>2</sup> Sie tritt am 19. September 2022 in Kraft.